

유 저 인 사 이 트 서 비 스



인사이트

서비스?

Jn J Interactive가 제공하는 '유저 인사이트 서비스'란,

| 온라인 쇼핑몰을 거쳐가는 수많은 고객들 |

그러나, 유저 반응을 알 수 있는 정보는 매우 한정적!



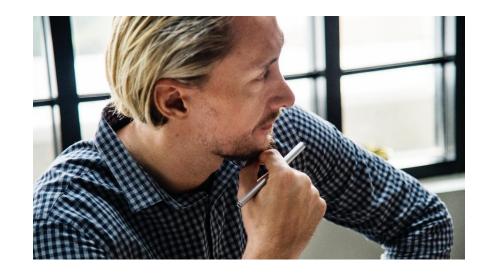


| 기존 리포트 프로세스 |



광고 집행 이후, 유저의 End Click만으로 결과를 책정했기 때문





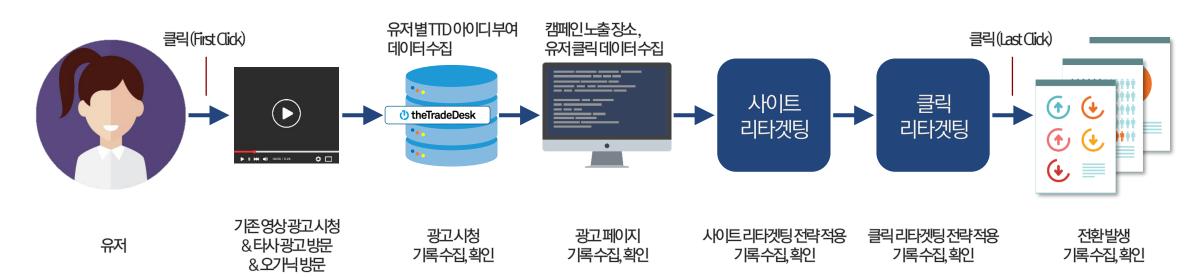
광고 집행 전, 유저 인사이트를 <u>미리 파악하면</u>

인력,자본,시간 <u>비효율적인 리소스 투입</u>을 줄이고 **더욱 효과적인 광고 집행**이 가능하지 않을까?



| JnJ Interactive 리포트 결과 보고 |

JnJ Interactive 프로세스 *TTD 픽셀적용시



the Trade Desk를 통해 캠페인의 First부터 End Click까지 광고 진행 전, 유저의 행동 여정을 리포트로 제공





| 다양한 유저 인사이트 도출 |

유저 인사이트 도출 과정

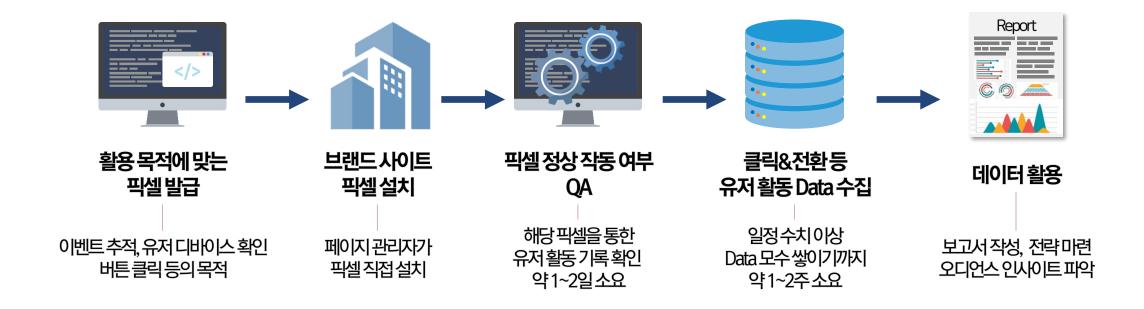


유저 데이터를 제공하는 3rd Party Data Segment 활용 광고주 페이지에 the Trade Desk 픽셀설치 광고사이트에서 발생하는 유저의 행동 여정 수집, 분석 다양한 유저 인사이트를 도출 EX)오디언스/인벤토리/지역/테크놀로지/시간대등

3rd Party Data와 픽셀을 통해 수집된 유저의 행동 여정을 분석하여 브랜드의 캠페인에 반응하는 다양한 유저 인사이트 도출 가능



| 픽셀 운용 프로세스 |





| 도출 가능한 유저 인사이트 |

	항목	정의
오디언스 세그먼트 분석	타겟팅을 진행한 오디언스의 성과 분석	✓ CTR, VCR, CVR 등 주요 퍼포먼스 지표를 활용해 각 세그먼트들의 소재에 대한 반응을 분석해 추후 소재/캠페인 전략 수립에 활용
Look-alike 분석	영상 시청 오디언스 LAL	✓ 영상 시청을 완료한 오디언스의 성향 파악✓ 추후 소재 메시지 개발 및 캠페인 전략 수립에 활용
	소재 클릭 오디언스 LAL	✓ 소재에 클릭한 오디언스의 성향 파악✓ 추후 소재 메시지 및 캠페인 전략 수립에 활용
	Imported 1 st Party LAL	✓ 광고주가 이미 보유하고 있는 DMP 세그먼트 오디언스들의 성향 분석
	트래킹 태그 LAL	 ✓ 태그 설치가 완료된 웹사이트에 유입되는 오디언스 성향 분석 ✓ 캠페인 전후의 LAL 분석을 통해 캠페인 효과 분석 ✓ 영상 시청 〉 클릭 〉 방문까지 이어지는 audience journey의 각 단계별 오디언스 성향의 차이를 분석해 추후 캠페인 전략 수립에 반영
Frequency 분석	전환을 위한 최적 Frequency 분석	✓ 가장 효과적인 Frequency 주기 및 노출 횟수를 분석해 예산이 가장 효율적으로 활용 될 수 있도록 캠페인 운영 및 추후 캠페인 전략에 반영
Conversion Details	First Touch vs. Last Touch	✓ 최종 전환을 일으키기 위해 처음에 가장 효과적인 메시지와 전환 직전에 가장 효과적인 메시지를 분석해 추후 메시지/캠페인 전략에 활용
	사이트 유입 후 행동 분석	✓ 다수의 트래킹 태그를 웹사이트 내에 설치했을 경우,광고를 통해 유입된 오디언스들이 어떤 경로로 이동하며 전환을 일으켰는지 분석→〉이를 통해 웹사이트 내 이동 경로에 대한 인사이트 도출 가능



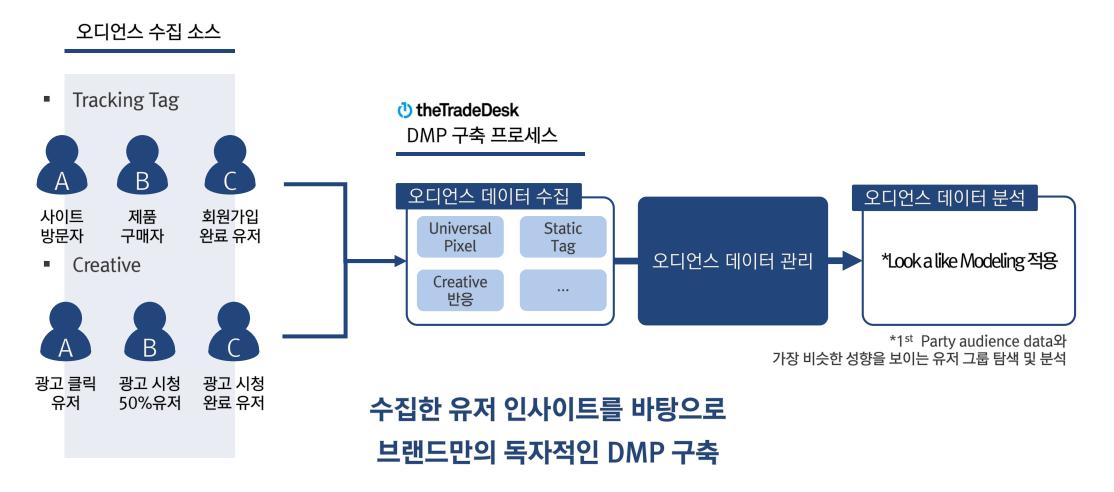
지금까지

문제 없었는데

왜?

유 저 인 사 이 트 도 출 이 브 랜 드 에 반 드 시 필 요 한 이 유

| 유저 인사이트 도출로 가능한 점 |





DMP구축의 강점 |



구축된 DMP를 활용하여 캠페인 맞춤형 전략 제안, 유저 맞춤형 광고 노출 가능





감 사 합 니 다

E . O . D